

**FICHE DE POSTE**

<b>Intitulé du poste</b>	POSTE 3 : Responsable développement du système de cartes virtuelles
<b>Structure d'accueil</b>	ANIMALL.
<b>Lieu de travail</b>	"Locaux Animall", présentiel ou non, en groupe et seul
<b>Quotité de travail</b>	
<b>Date de prise de fonction</b>	Après les votes

<b>Description de la structure d'accueil, du projet et de la Mission</b>	Animall. est un dispositif numérique d'identification, de recensement et de collection faunistique collaboratif. Il repose sur 3 piliers clés : L'identification précise de la faune avec utilisation d'IA + métadonnées ; Le transfert des données de capture aux instituts de recherche intéressés + scan de l'individu pour obtenir des données précises ; Un écosystème virtuel type TCG où chaque individu identifié devient une carte à collectionner. La mission principale consiste à créer l'aspect jeu vidéo de l'appli : attribution d'une carte virtuelle à chaque identification et mise en place de l'écosystème virtuel	
<b>Activités es</b>	Créer un système d'attribution automatique de cartes à partir des identifications // Développer une interface ludique de l'écosystème // Travailler en collaboration avec l'équipe technique/technologique et scientifique pour être en cohérence avec les données scientifiques // Mise en place du jeu de cartes à collectionner	
<b>Contraintes</b>	/	
<b>Hygiène et sécurité</b>	<b>Expositions aux risques :</b>	
	<b>Chimiques</b> (produits irritants,	Non
	<b>Biologiques</b> (bactéries, parasites,	Non
	<b>Physiques</b> (rayonnements ionisants et	Non
	<b>Techniques</b> (port de charges lourdes,	Non
<b>Compétences requises</b>	<b>Autre(s) risque(s) : à préciser :</b> /	
	Coder un jeu vidéo mobile // Gérer le game design ----- Intérêts particuliers : Graphisme numérique // Tendances du jeu mobile // Travail d'équipe // Communication // Socle de connaissances scientifiques // Informatique	